Workshop 1:  
 Materi yang dibahas : Game Analysis  
 Pemberi materi : ?  
 Peralatan yang dibutuhkan : Sound, proyektor  
 Peralatan peserta : -  
 Run Down : - 15 menit perkenalan diri, bacot” nga jelas  
 - 15 menit pembagian kelompok (1 kelompok 5-8 orang)  
 - 30 menit pemberian materi mengenai game analysis  
 - 30 menit diskusi dalam kelompok (Diberi salah satu genre games, cari game yang memiliki genre tersebut, kelebihan, kekurangan, deskripsi, dll)  
 - 45 menit persentasi (1 kelompok/genre game)  
 - 30 menit diskusi (buat di kertas dan dikumpul), jika mau buat game genrenya apa, gameplaynya gimana, dll

Lama Acara : kurang lebih 3 jam

Workshop 2:   
 Materi yang dibahas : Game Loop  
 Pemberi materi : ?  
 Peralatan yang dibutuhkan : Sound, proyektor  
 Peralatan peserta : Laptop (sudah ada flash)  
 Run Down : - 15 menit perkenalan diri, bacot” nga jelas  
 - 15 menit pembagian ulang kelompok (setiap kelomok min 1 laptop) & mentor  
 - 50 menit pemberian materi  
 - 10 menit istirahat  
 - 50 menit pemberian materi

Lama Acara : kurang lebih 2,5 jam

Workshop 3:   
 Materi yang dibahas : Game Listener  
 Pemberi materi : ?  
 Peralatan yang dibutuhkan : Sound, proyektor  
 Peralatan peserta : Laptop (sudah ada flash)  
 Run Down : - 15 menit perkenalan diri, bacot” nga jelas   
 - 60 menit pemberian materi  
 - 10 menit istirahat  
 - 60 menit pemberian materi

Lama Acara : kurang lebih 2,5 jam

Workshop 4:   
 Materi yang dibahas : My Simple Game  
 Pemberi materi : ?  
 Peralatan yang dibutuhkan : Sound, proyektor  
 Peralatan peserta : Laptop (sudah ada flash)  
 Run Down : - 15 menit perkenalan diri, bacot” nga jelas   
 - 30 menit diskusi jenis game apa yang ingin dibuat, dan visible (hanya dengan game loop dan listener)  
 - 15 menit buat diskripsinya (2 buah, buat peserta dan yang dikumpul)  
 - 90 menit pembuatan game (mentor membimbing pada saat pembuatan)  
 - 15 menit pemberitahuan deadline tugas ini

Lama Acara : kurang lebih 2,5 jam